複合物理シミュレーションによる光物質相互作用の解析

Analysis of Light-Matter Interaction by Multi-Physics Simulation

○大貫進一郎¹, 芦澤好人², 佐甲徳栄³, 塚本新², 中川活二², 羽柴秀臣⁴ * Shinichiro Ohnuki¹, Yoshito Ashizawa², Sako Tokuei³, Arata Tsukamoto², Katsuji Nakagawa², Hideomi Hashiba⁴

Abstract: Authors are developing multi-physics computational methods and performing simulation to analyze light-matter interaction, mainly focusing on industrial applications, such as high-density magnetic recording. In this report, we introduce our recent progress of multi-physics simulation in MEXT-Supported Program for the Strategic Research Foundation at Private Universities.

1. はじめに

著者らのグループでは、光物質相互作用解析のため の複合物理シミュレーション法を開発し、高密度磁気 記録方式の実現などに向けた研究を行っている.本文 では、私立大学戦略的研究基盤形成支援事業の援助を 受けて行われている、最近の研究成果の一部を紹介す る.

2. 光直接磁気記録の記録安定性評価

塚本,伊藤らにより発見された,円偏光を照射し磁 化反転を行う光直接磁気記録が注目されている^[1,2].著 者らは,高密度化実現に向けた記録安定性の向上を目 的とし,局所的円偏光生成アンテナの性能評価を行っ ている.Fig.1のアンテナは,x及びy方向の長さを適 切に選択し,中央に位置する青色で示す粒子媒体内部



Figure 1. Computational model of the antenna and particulate media for all optical magnetic recording.



にのみ、円偏光を生成するように設計した.

アンテナの長さを最適値から僅かに変化させた 場合,観測点における電界ベクトルの軌跡を Fig. 2 に示す. z軸方向に厚みのあるモデル(b)は,記録安 定性が高く,円偏光が保たれる.

3. 微小金円柱列の表面プラズモン

プラズモニック導波路への応用を目的とし、微小金 円柱列に伝播する局在表面プラズモンを検討した^[3]. Fig. 3 に示す直径 *a* =10 nm の金円柱 5 本を *x* 軸方向に 等間隔で配置し、円柱 C1 内部は一様な電界で励振する. *y*成分のみを持つ電界で励振した場合の C5 内部のダイ ポールモーメントを Fig. 4 に示す. 円柱間距離 *d* が長 くなるにつれ、ピーク値となる波長は短波長側に遷移 し、ピーク値は小さくなる.



Figure 3. Geometry of a gold cylinder chain.





1:日大理工・教員・電気 2:日大理工・教員・電子 3:日大理工・教員・一般物理 4:日大・教員・量科研



Figure 5. Computational model of a particulate medium.



Figure 6. Motion of magnetization during the period from t = 1.00 ns to 1.50 ns.

4. 粒子状記録媒体のモデル化

電磁界とマイクロマグネティクスの複合物理シミュ レーションにより,高密度磁気記録に向けた粒子状記 録媒体のモデル化を検討している^[4]. Fig.5 に示す解析 モデルでは,格子状に記録媒体を分割し,各セル内の 全ての磁化ベクトルとそれらの相互作用を計算した. Fig.6 は,粒子の直径と高さを 30 nm とした磁化反転過 程である.反転過程における磁化ベクトルの空間依存 性を,中心と表面のセルに対して明らかにした.

5. 光制御パルス設計法の開発及び検証

放射界の影響を考慮した新しい光制御パルス設計法 を提案し、その有効性を検証している. Fig.7 で提案す る設計アルゴリズムでは、Maxwell-Schrödinger 方程式 混合解析^[5,6]を行い、従来法では表現できない粒子から の放射界を考慮した. Fig.8 に設計した光制御パルスの 検証例を示す.青の実線で示す従来のパルスでは、目 的状態の確率を示す $|c_1|^2$ は 0.5 付近で収束する.一方、 提案手法で設計したパルスは理論値の1 に収束し、高 い制御精度が実現可能である.



Figure 7. Computational algorithm for design methods of light control pulses.



Figure 8. Time response for each $|c_1|^2$ by irradiating with the conventional pulse $E_z^{(ic)}$ and our proposed pulses $E_z^{(ip)}$.

6. 謝辞

本研究の一部は、私立大学戦略的研究基盤形成支援 事業の援助を受けて行われた.

7. 参考文献

- C. D. Stanciu, F. Hansteen, A. V. Kimel, A. Kirilyuk, A. Tsukamoto, A. Itoh, and Th. Rasing, Phys. Rev. Lett., Vol. 99, pp. 047601-1–047601-4, 2007.
- [2] K. Nakagawa, Y. Ashizawa, S. Ohnuki, A. Itoh and A.Tsukamoto, J. Appl. Phys., Vol.109, No.7, 07B735, 2011.
- [3] 長澤和也, 竹内嵩, 大貫進一郎, 電子情報通信学会, 2014年ソサイエティ論文集, C-1-19.
- [4] A.Kuma, Y.Takano, S.Ohnuki, and A.Tsukamoto, IEICE Society Conference 2014, C-15-11.
- [5] T. Takeuchi, S. Ohnuki, and T. Sako, IEEE J. Quantum Electronics, Vol.50, No.5, pp.334-339, 2014.
- [6] T. Takeuchi, S. Ohnuki, and T. Sako, PIER, Vol.148, pp.73-82, 2014.